

Lezione 08 del 15-02-2024

# Corso

# Post Produzione Fotografica



Docenti Ing. Massimo Terrosu- Dott.ssa Roberta Lai



[cadadie.it](http://cadadie.it)



# Da scala di grigi a colore (**Tonalità**, Saturazione e Luminosità)



faccia e collo (bb897c) + colore HSL



faccia e collo (FF9227) + Luce debole



## Da scala di grigi a colore (**Tonalità**, Saturazione e Luminosità)

- 1 aprire l'immagine soldato.png duplicare il livello originale e chiamarlo "base"
- 2 creare il **gruppo livelli** chiamarlo "**gruppo**"
- 3 posizionarsi sul gruppo e creare un nuovo livello trasparente e chiamarlo "**viso**" **selezionare** il contorno del viso non preciso aggiungo **MDL selezione** mi posiziono sull'immagine **tolgo selezione** e **riempio** col colore **#FF9227**
- 4 posizionarsi sul gruppo e creare un nuovo livello trasparente e chiamarlo "**casco**" seleziono il casco poi aggiungo **MDL selezione** mi posiziono sull'immagine tolgo selezione e riempio col colore **#006100**
- 4 posizionarsi sul gruppo e creare un nuovo livello trasparente e chiamarlo "**occhi**" seleziono gli occhi poi aggiungo **MDL selezione** tolgo selezione mi posiziono sull'immagine e riempio col colore **#50B4C7 - 000070**
- 5 posizionarsi sul gruppo e creare un nuovo livello trasparente e chiamarlo "**bocca**" seleziono la bocca poi aggiungo **MDL selezione** tolgo selezione mi posiziono sull'immagine e riempio col colore **#AE7F25**
- 6 mi posiziono sul gruppo e **metodo: luce debole** **per migliorare il contorno** degli oggetti (viso.casco,occhi...) mi posiziono sulla MdL e col pennello nero cancello il colore in eccesso e col pennello bianco aggiungo colore
- 7 posizionarsi sul gruppo e creare un nuovo livello trasparente e chiamarlo "**cielo**" riempio col colore **# 50B4C7** aggiungo **MDL nera** col pennello **bianco** dipingo il cielo
- 8 posizionarsi sul gruppo e creare un nuovo livello trasparente e chiamarlo "**cespuglio**" riempio col colore **#00F500** aggiungo **MDL bianca** col pennello **nero** dipingo il cielo e livello in basso
- 9 **per schiarire le pupille** posizionarsi sul livello base selezionare lo **strumento scherma/brucia** e con l'opzione scherma schiarire leggermente