

Lezione 04 del 18-01-2024



Corso

Post Produzione Fotografica



Docenti Ing. Massimo Terrosu- Dott.ssa Roberta Lai



cadadie.it



Differenza tra immagine e livello

1 Aprire il file girasole.jpg (600x544)
duplica livello e aggiungo canale alfa In gimp un livello ha dei margini chiamati **margini di livello**. Di default i margini di livello hanno la stessa dimensione dell'immagine contenitore.

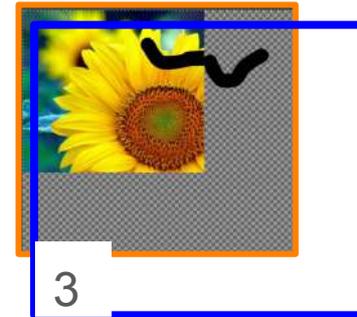
2 Quando riduco i margini del livello
(**livello > dimensione margini livello - 400x363**)
viene ridotto/tagliato il contenuto nel livello.
Se si dipinge o clona sul livello si nota che l'operazione non riesce a di fuori del margine di livello
per riportare i margini di livello ai margini dell'immagine uso

3 livello > livello a dimensione immagine
in questo modo posso dipingere su tutto il livello /immagine.

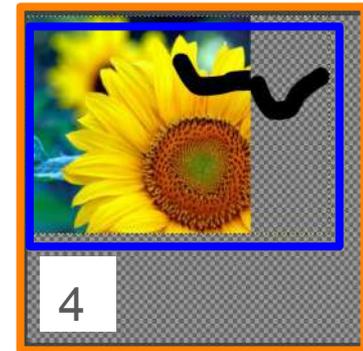
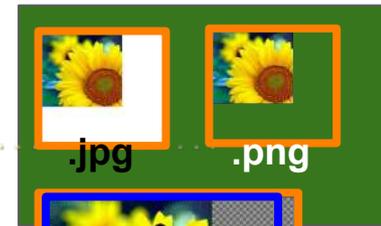
4 Per portare i margini di livello come nel punto 2 faccio
livello > ritaglia il contenuto

5 Per portare l'immagine alle dimensioni del livello,
in particolare portare l'immagine da 600 x544 a 400x 363
devo fare **immagine > ritaglia al contenuto**

6 Per portare il livello da 400x363 a 600x 544 quindi come
l'immagine iniziale, usare **livello > scala livello**. L'immagine
perde leggermente di qualità.



400x363



600x544



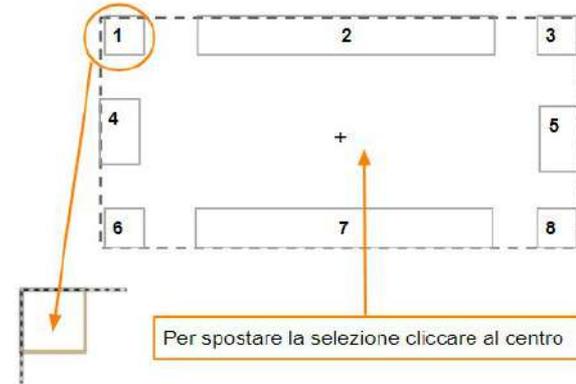
Le selezioni



Utilità e 3 tipologie

Strumenti di selezione **geometrici**
rettangolo, ellisse, mano libera, forbici e
selezione primo piano

Le **otto maniglie** servono per modificare la dimensione della selezione. Posizionarsi all'interno e trascinare.



Per spostare la selezione cliccare al centro

Strumenti di selezione **cromatici**
fuzzy e colore



Strumenti di selezione **pittorici**
pennello e matita



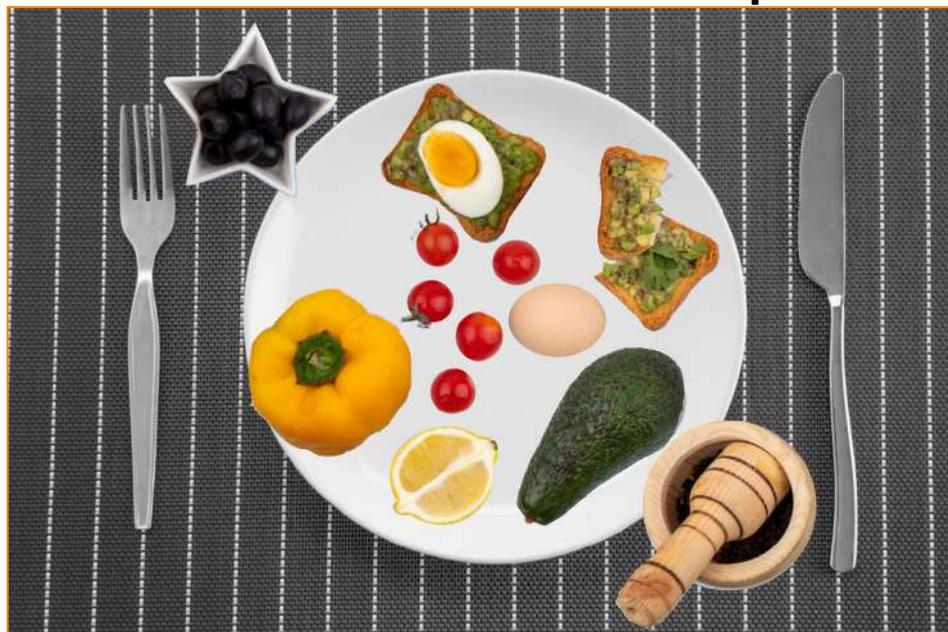
maschera veloce



Selezione geometrica: ellittica, rettangolare, forbice e mano libera



Piatto completo





Selezione geometrica: rettangolare, ellittica, mano libera e forbice



1 aprire piatto_cibi.jpg e piatto.jpg

 2 selezionare il **toast con uovo** con rettangolo + opzione **spigoli arrotondati** e ripulire con gomma o lazo in sottrazione

3 poi copia e incolla come nuovo livello nell'immagine piatto.jpg

 4 selezionare l'**uovo** con ellisse poi come al punto 3

5 selezionare il **piattino stella** con lazo (poligonale) poi come al punto 3

 6 selezionare il **toast spezzato** con lazo e poi come al punto 3

 7 selezionare il **peperone** con forbice* poi come al punto 3

8 selezionare il **pestello** con ellisse (cerchio) e sommare con il lazo poi come al punto 3

9 selezionare l'**avocado** con la somma ellisse e lazo poi come al punto 3

10 selezionare il **limone** con ellisse e sommare le tre ellissi poi come al punto 3

11 selezionare i **pomodorini** con l cerchio e rifinire con lazo poi come al punto 3

* margini sfumati 5 px